



# BURGENLAND

BIL  
ARD  
SPORT VERBAND SK. POOL

# Regelkenntnisprüfung

*Lernunterlagen für die Regelkenntnisprüfung*

## Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis .....	2
Abkürzungen .....	3
1 Vorwort .....	4
2 Regeln für das Turnierspiel.....	5
2.1 Verpflichtung des Spielers.....	5
2.2 Akzeptanz der Ausrüstung .....	5
2.3 Gebrauch der Ausrüstung .....	5
2.4 Beschränkungen in Bezug auf die Ausrüstung.....	5
2.5 Tischmarkierungen .....	5
2.6 Verspäteter Beginn .....	5
2.7 Kein Üben während des Matches.....	5
2.8 Keine Hilfe während dem Match.....	5
2.9 Aufgabe.....	5
2.10 Spielen ohne Schiedsrichter .....	6
2.11 Fouls.....	6
2.12 Aufbau der Zielbälle .....	6
3 Anweisungen für den Schiedsrichter .....	7
3.1 Der Aufbau der Zielbälle .....	7
3.2 Foulansage .....	7
3.3 Verbindliche Warnungen .....	7
3.4 Unkorrekt bewegte Bälle.....	7
3.5 Unsportliches Verhalten .....	7
4 Allgemeine Regeln .....	8
4.1 Ermittlung des Anstoßrechtes.....	8
4.2 Eröffnungsstoß .....	8
4.3 Der Spielball beim Eröffnungsstoß.....	8
4.4 Ablenken des Spielballes beim Eröffnungsstoß.....	8
4.5 Ball-in-Hand im Kopffeld.....	8
4.6 Fuß auf dem Boden.....	8
4.7 Korrekter Stoß .....	8
4.8 Bälle, die vom Tisch springen .....	8
4.9 Die Ein-Foul-Grenze .....	9
4.10 Bälle, die sich plötzlich bewegen.....	9
4.11 Zusätzlich versenkte Bälle.....	9
4.12 Farbiger Ball press an der Bande .....	9
4.13 Unkorrektes Markieren .....	9
5 8-Ball .....	10
5.1 Ziel des Spieles .....	10
5.2 Ansage .....	10
5.3 Aufbau der Bälle .....	10
5.4 Korrekter Eröffnungsstoß.....	10
5.5 Foul mit dem Spielball beim Eröffnungsstoß .....	10
5.6 Farbiger Ball springt beim Eröffnungsstoß vom Tisch .....	10
5.7 Die 8 fällt beim Eröffnungsstoß.....	10
5.8 Freie Wahl (Offener Tisch) .....	10
5.9 Wahl der Gruppe .....	11
5.10 Korrekter Stoß .....	11
5.11 Sicherheitsspiel .....	11
5.12 Strafe nach einem Foul.....	11
5.13 Unkorrekt versenkte Bälle.....	11
5.14 Farbige Bälle, die vom Tisch springen.....	11
5.15 Spiel auf die 8 .....	11
5.16 Verlust des Games .....	11
5.17 Pattsituation.....	11
6 9-Ball .....	12
6.1 Ziel des Spieles .....	12
6.2 Aufbau der Bälle .....	12
6.3 Korrekter Eröffnungsstoß.....	12
6.4 „Kitchen Rule“ (Kopffeld Regelung) .....	12
6.5 Push-Out .....	12
7 14/1-Endlos .....	14



ZVR: 220730289  
Haus Nr. 352  
7423 Grafenschachen

## Regelkenntnisprüfung

7.1	Ziel des Spieles .....	14
7.2	Aufbau .....	14
7.3	Eröffnungsstoß .....	14
7.4	Weitere Regeln .....	14
7.5	Unkorrekt versenkte Bälle .....	15
7.6	Farbige Bälle, die vom Tisch springen .....	15
7.7	Der Spielball fällt vom Tisch .....	15
7.8	Strafen für Fouls .....	15
7.9	Die Drei-Foul-Strafe .....	15
7.10	Wertungen .....	15
7.11	Spezielle Situationen beim Aufbau .....	15
8	Zehnball .....	16
8.1	Grundsätzliches .....	16
8.2	Entscheidung über den Anstoß .....	16
8.3	Korrekter Aufbau der Bälle .....	16
8.4	Korrekter Anstoß .....	16
8.5	Push Out .....	16
8.6	Ansagespiel .....	16
8.7	Sicherheitsspiel .....	16
8.8	Unkorrekt versenkte Bälle .....	17
8.9	Fortführung des Spieles .....	17
8.10	Wiedereinsetzen der Bälle .....	17
8.11	Standartfouls .....	17
8.12	Schwerwiegende Fouls .....	17
8.13	Patt .....	18

### Abkürzungen

ÖPBV	Österreichischer Pool-Billardverband
BBSV/SP	Burgenländischer Billard Sport Verband – Sektion Pool
LV	Landesverband
LL	Landesliga



ZVR: 220730289  
Haus Nr. 352  
7423 Grafenschachen

## Regelkenntnisprüfung

### 1 Vorwort

Lieber Billardfreund

Billard ist Sport, und dazu gehören eben Spielregeln, Regeln die du kennen solltest um an Turnieren oder Meisterschaftsspielen teilnehmen zu können.

Ich habe hier die wichtigsten Regeln aus dem Regelwerk des österreichischen Billardverbandes zusammengefasst um dir das Lernen für die Regelkenntnisprüfung zu erleichtern.

## MERKE

**Verhalte dich deinem Gegner gegenüber  
so wie du es von ihm erwartest!**

Und nun viel Spaß,  
Christian Schramm

## 2 Regeln für das Turnierspiel

### 2.1 Verpflichtung des Spielers

Es ist die Pflicht jedes Spielers, sich über Spielregeln, Spielmodus und den Turnierplan zu informieren.

### 2.2 Akzeptanz der Ausrüstung

**Darf ein Spieler die Ausrüstung (Tisch, Bälle, Hilfsqueue) in Frage stellen oder beanstanden?**

*Ja aber nur vor dem Spiel. Hat das Spiel begonnen ist dies nur möglich wenn die Turnierleitung und der Gegner der vorgeschlagenen Abhilfe zustimmen.*

### 2.3 Gebrauch der Ausrüstung

**Dürfen versenkte oder andere Bälle als Messhilfe verwendet werden?**

*Nein - Ausnahme: Um den Sieger beim Ausspielen zu ermitteln.*

**Dürfen Kreide, Puderbehälter, etc. dazu benutzt werden um die Höhe des Hilfsqueues oder der eigenen Hand zu vergrößern?**

*Ausnahmslos NEIN!*

### 2.4 Beschränkungen in Bezug auf die Ausrüstung

**Kann einem Spieler untersagt werden, rote Kreide zu verwenden, den Gebrauch von Puder so einzuschränken, dass Bälle und Tuch nicht beschmutzt werden?**

*Ja die Entscheidung obliegt dem Schiedsrichter und/oder der Turnierleitung.*

### 2.5 Tischmarkierungen

**Welche Tischmarkierungen kennst du?**

- Dreieck (zumindest die Ecken)
- Kopflinie
- Kopfpunkt
- Mittelpunkt
- Fußpunkt
- Zurücksetzungslinie (Zum Wiedereinsetzen der Bälle)

### 2.6 Verspäteter Beginn

**Wie lange nach Aufruf der Turnierleitung hast du Zeit um dein Spiel zu beginnen?**

*15 Minuten*

*Merke: Ein Spieler, der zu spät kommt wird immer disqualifiziert, egal ob im einfach- oder doppel-K.O. gespielt wird.*

### 2.7 Kein Üben während des Matches

**Darfst du während eines Spieles auf einen anderen Tisch üben?**

*Nein, sonst begehst du ein Foul!*

### 2.8 Keine Hilfe während dem Match

**Darf während des Spieles einen Trainer, Betreuer, Mitspieler oder einen Zuschauer um Rat fragen?**

*NEIN – Zuwiderhandeln bedeutet Verlust des Games, im 14/1 minus 15 Punkte.*

### 2.9 Aufgabe

Wenn ein Spieler aufgibt, so hat er das Match verloren. Das Auseinanderschrauben des Queues ist als Aufgabe anzusehen.

*Kommentar: Natürlich nur, wenn die Aufgabe aus der Spielsituation klar hervorgeht; nicht z.B. Auseinanderschrauben des Queues, um einen Jump-Shot zu machen.*

### 2.10 Spielen ohne Schiedsrichter

#### **Wer übernimmt die Aufgaben eines Schiedsrichters?**

*Der Spieler, der gerade nicht am Tisch ist.*

### 2.11 Fouls

#### **Was ist immer ein Foul?**

*Wenn du irgendeinen Ball mit dem Queue (Ausnahme korrekter Stoß), der Hand, der Kleidung, dem Körper, dem Hilfsqueue oder der Kreide vor, während oder nach dem Stoß berührt.*

### 2.12 Aufbau der Zielbälle

#### **Wie müssen Zielbälle aufgebaut werden?**

*Die Zielbälle müssen zueinander so nahe wie möglich, am besten press, aufgebaut werden.*

### 3 Anweisungen für den Schiedsrichter

#### 3.1 Der Aufbau der Zielbälle

**Darf ein Spieler die aufgebauten Zielbälle korrigieren?**

*NEIN, er darf lediglich um eine Korrektur bitten.*

#### 3.2 Foulansage

**Wann muss ein Foul angesagt werden?**

*Sofort nachdem es begangen wurde.*

#### 3.3 Verbindliche Warnungen

**Wann muss man den am Tisch befindlichen Spieler jedenfalls warnen?**

*Wenn dieser in Gefahr ist, ein schwerwiegendes Foul zu begehen (z.B. 3. Foul in Serie; der Spieler fragt Publikum nach Ratschlägen; Weiterspielen, nachdem ein Foul ausgesprochen wurde; usw.). Geschieht dies nicht, wird ein dann allfälliges begangenes Foul als normales Foul angesehen. Vor allem ist dies wichtig bezüglich der Drei-Foul-Strafe. Wird ein Spieler nicht darauf hingewiesen, dass er bereits zwei Fouls hat, so wird das nächste Foul so gewertet, als hätte der Spieler erst ein Foul gehabt.*

**Muss ein Ball der Press-Bande liegt als solcher deklariert werden?**

*JA, geschieht dies nicht, so wird der Ball so gewertet, als hätte er in einem Abstand zur Bande gelegen.*

#### 3.4 Unkorrekt bewegte Bälle

Jeder Spieler, der einen Ball absichtlich und mit unkorrekten Mitteln bewegt hat (z.B. Reißen am Tisch, Drücken oder Schieben des Tisches etc.) verliert das Game und/oder das Match (nach Ermessen der Turnierleitung).

#### 3.5 Unsportliches Verhalten

Schiedsrichter haben das Recht und die Pflicht, sicherzustellen, dass keiner der Spieler irgendwelche Aktivitäten unsportlicher Natur setzt, die sich peinlich, störend oder schädlich für andere Spieler, Offizielle, Gäste oder den Sport generell auswirken. Die Schiedsrichter und die Turnierleitung haben das Recht einen Spieler, der sich unsportlich verhält, mit oder ohne Ermahnung zu disqualifizieren oder zu bestrafen.

## 4 Allgemeine Regeln

### 4.1 Ermittlung des Anstoßrechtes

#### **Erkläre mit kurzen Worten das Ausspielen des Anstoßrechtes.**

Beide Spieler spielen einen Ball aus dem Kopffeld (einer links, der andere rechts vom Kopfpunkt) an die Fußbande und zurück an die Kopfbande. Jene, dessen Ball am nächsten der Kopfbande zu liegen kommt, hat das Ausspielen gewonnen.

#### **Wann ist das Ausspielen jedenfalls verloren?**

Wenn der Ball:

- in die Spielhälfte des Gegners läuft.
- die Fußbande nicht berührt.
- versenkt wird.
- vom Tisch springt.
- eine der Längsbanden berührt.
- in der Ecktasche hinter der Nase der Kopfbande zu liegen kommt.
- die Fußbande mehr als einmal berührt.

### 4.2 Eröffnungsstoß

#### **Muss der Sieger des Ausspielens anstoßen?**

NEIN, er hat die Wahl den Eröffnungsstoß selbst auszuführen oder dies seinen Gegner tun zu lassen.

### 4.3 Der Spielball beim Eröffnungsstoß

#### **Wie erfolgt der Eröffnungsstoß?**

Der Eröffnungsstoß wird mit Ball-in-Hand im Kopffeld durchgeführt

### 4.4 Ablenken des Spielballes beim Eröffnungsstoß

Jedes Ablenken oder Aufhalten des Spielballes beim Eröffnungsstoß (wenn dies nach dessen Verlassen des Kopffeldes geschieht) wird als Foul gewertet. Es muss eine Ermahnung ausgesprochen werden die besagt, dass ein zweiter solcher Vorfall während des Games den Verlust des Games zur Folge hätte. Der Gegner kann mit Ball-in-Hand im Kopffeld fortfahren oder den anderen Spieler dies tun lassen.

*Ausnahme: im 9er-Ball: Ball-in-Hand auf dem ganzen Tisch.*

### 4.5 Ball-in-Hand im Kopffeld

#### **Darfst du einen Ball der auf der Kopflinie liegt anspielen?**

JA, da die Kopflinie nicht zum Kopffeld zählt.

Platziert der Spieler in diesem Zusammenhang den Spielball unabsichtlich außerhalb des Kopffeldes, so muss er durch den Schiedsrichter auf dieses Versehen hingewiesen werden, andernfalls gilt der Stoß auch so als korrekt.

### 4.6 Fuß auf dem Boden

Es ist als Foul zu werten, wenn ein Spieler zum Zeitpunkt des Stoßes nicht mindestens einen Fuß auf dem Boden hat.

### 4.7 Korrekter Stoß

#### **Wann ist ein Stoß korrekt?**

Wenn der Spielball einen korrekten farbigen Ball trifft. Danach muss dann:

- Ein farbiger Ball versenkt werden oder
- der Spielball oder ein farbiger Ball eine Bande anlaufen

### 4.8 Bälle, die vom Tisch springen

#### **Was geschieht mit Bällen die vom Tisch springen?**

Wenn Bälle vom Tisch springen ist es immer ein Foul!! Bei 14/1-Endlos werden die Bälle am Fußpunkt, ist dieser durch einen anderen Ball belegt entlang der Zurücksetzungslinie, wieder eingesetzt. Bei allen anderen Disziplinen bleibt der Ball aus dem Spiel.



### 4.9 Die Ein-Foul-Grenze

#### Was versteht man unter der Ein-Foul-Grenze?

Bei einer Aufnahme können mehrere Fouls begangen werden, dabei wird immer das schwerere Foul gewertet.

Beispiel: Ein Spieler schießt an einer einfachen 9 vorbei und wirft daraufhin sein Queue auf den Tisch, dann hat er zwei Fouls begangen:

- a) Kein Kontakt mit einem korrekten Ball.
- b) Unsportliches Verhaften.

Es ist die Strafe für unsportliches Verhaften anzuwenden.

### 4.10 Bälle, die sich plötzlich bewegen

#### Was passiert mit Bällen die von alleine in eine Tasche fallen?

Ein nahe an einem Loch liegender Ball, der „von alleine“ in eine Tasche fällt, nachdem er für mindestens 5 Sekunden zur Ruhe gekommen war, wird so genau wie möglich zurückgelegt.

### 4.11 Zusätzlich versenkte Bälle

#### Was passiert mit Bällen die gemeinsam mit einem korrekten Ball versenkt werden?

Werden zusätzlich zu einem korrekt versenkten Ball andere Bälle versenkt, so zählen diese entsprechend den Regeln der gespielten Spielart.

### 4.12 Farbiger Ball press an der Bande

#### Welche Bedingungen müssen erfüllt werden, wenn auf einen farbigen Ball gespielt wird der Press-Bande liegt?

- a) Es muss ein Ball versenkt werden.
- b) Der Spielball muss eine Bande anlaufen.
- c) Der farbige Ball muss eine andere Bande anlaufen (nicht nur von der Bande abprallen, an der er gelegen ist).
- d) Ein anderer farbiger Ball muss eine Bande anlaufen, zu der er nicht press gelegen ist

Wird keine der angeführten Bedingungen erfüllt, stellt dies ein Foul dar.

*Merke: Ein farbiger Ball wird so lange nicht als Press-Bande liegend gewertet, bis der Spieler darauf hingewiesen wird (durch den Schiedsrichter bzw. Gegner).*

### 4.13 Unkorrektes Markieren

#### Was versteht man unter unkorrektes Markieren?

Wenn ein Spieler am Tisch absichtlich in irgendeiner Form Markierungen anbringt um sich die Ausführung eines Stoßes zu erleichtern (z.B. Anfeuchten des Tuches, Platzieren der Kreide auf der Bande, usw.), so gilt dies als Foul. Entfernt allerdings der Spieler die Markierung vor Ausführung des Stoßes, so ist keine Strafe anzuwenden.

## 5 8-Ball

### 5.1 Ziel des Spieles

#### Was ist das Ziel des Spieles?

Die 7 Bälle seiner Gruppe (Halbe oder Volle) und anschließend die 8 korrekt zu versenken.

### 5.2 Ansage

#### Was versteht man unter Ansagespiel?

Dabei ist es notwendig sowohl den Ball sowie die Tasche in die er gelocht werden soll anzusagen. Offensichtliche Bälle müssen nicht angesagt werden, können vom Gegner hinterfragt werden. Beim Eröffnungsstoß gibt es keine Ansagepflicht.

### 5.3 Aufbau der Bälle

#### Wie müssen die Bälle aufgebaut sein?

Die Bälle werden zu einem Dreieck aufgebaut, wobei die 8 in die Mitte des Dreiecks kommt. Der erste Ball des Dreiecks muss auf dem Fußpunkt liegen, die beiden Bälle an den hinteren Ecken dürfen nicht derselben Gruppe angehören.

### 5.4 Korrekter Eröffnungsstoß

#### Was ist ein korrekter Eröffnungsstoß?

Wenn

- mind. 4 farbige Bälle eine Bande anlaufen,
- oder Ein Ball versenkt wird

#### Was passiert wenn nicht 4 farbige Bälle eine Bande anlaufen?

Der Gegner kann

- die Lage übernehmen
- Selbst neu anstoßen
- Den Gegner neu anstoßen lassen

### 5.5 Foul mit dem Spielball beim Eröffnungsstoß

#### Was passiert wenn beim Eröffnungsstoß der Spielball versenkt wird oder vom Tisch springt?

Der Gegner übernimmt die Lage mit Ball-in-Hand im Kopffeld.

### 5.6 Farbiger Ball springt beim Eröffnungsstoß vom Tisch

#### Was passiert wenn ein oder mehrere farbige Bälle vom Tisch springen?

Die Bälle werden wieder aufgelegt, der Gegner kann

- die Position übernehmen, oder
- mit Ball-in-Hand im Kopffeld fortfahren.

### 5.7 Die 8 fällt beim Eröffnungsstoß

#### Was passiert wenn beim Eröffnungsstoß die 8 gelocht wird?

Der Spieler kann

- neu anstoßen, oder
- die 8 aufsetzen lassen und weiterspielen.

Fallen die 8 und der Spielball, kann der Gegner

- neu anstoßen, oder
- die 8 aufsetzen lassen und aus dem Kopffeld mit Ball-in-Hand weiterspielen.

### 5.8 Freie Wahl (Offener Tisch)

#### Was bedeutet freie Wahl?

Volle oder halbe Bälle sind noch keinem Spieler zugeordnet. Es ist erlaubt, mit einer Halben eine Volle zu versenken und umgekehrt, allerdings muss dabei angesagt werden. Unmittelbar nach dem Eröffnungsstoß besteht immer freie Wahl.

### 5.9 Wahl der Gruppe

#### Wann sind die Gruppen (Habe, Volle) zugeordnet?

Sobald bei einer Aufnahme nach dem Eröffnungsstoß ein Spieler einen angesagten Ball korrekt versenkt.

### 5.10 Korrekter Stoß

#### Wann ist ein Stoß korrekt?

Wenn der Spieler einen Ball seiner Zahlengruppe zuerst trifft und dann einen Ball versenken bzw. der Spielball oder irgendein Ball an eine Bande laufen.

### 5.11 Sicherheitsspiel

#### Was hat eine Sicherheitsansage zur Folge?

Die Abgabe der Aufnahme.

#### Wann muss die Sicherheit angesagt werden?

Vor dem Stoß

#### Wenn du mit der Ansage Sicherheit einen Ball deiner Gruppe lochst, bleibt diese in der Tasche oder wird sie wieder aufgesetzt?

Der Ball bleibt in der Tasche

### 5.12 Strafe nach einem Foul

#### Was passiert nach einem Foul?

Der Gegner hat Ball-in-Hand auf dem ganzen Tisch (Außer beim Eröffnungsstoß)

### 5.13 Unkorrekt versenkte Bälle

#### Wann ist ein Stoß bei dem ein eigener Ball versenkt wird unkorrekt?

Wenn während des Stoßes ein Foul begangen wird, oder in eine falsche Tasche gespielt wird. Unkorrekt versenkte Bälle bleiben in den Taschen.

### 5.14 Farbige Bälle, die vom Tisch springen

#### Was passiert mit farbigen Bällen die vom Tisch springen?

Die farbigen Bälle werden nicht wieder aufgebaut.

**ACHTUNG: Springt die 8 vom Tisch ist das Spiel verloren!!!**

### 5.15 Spiel auf die 8

#### Bedeutet ein Foul oder das Versenken des Spielballes Spielverlust?

NEIN, der Gegner spielt mit Ball-in-Hand am ganzen Tisch weiter.

Ausnahme: 14/1-Endlos, Ball-in-Hand im Kopffeld.

### 5.16 Verlust des Games

#### Wann ist ein Spiel auf jeden Fall verloren?

- Er begeht ein Foul, während er die 8 versenkt (ausgenommen beim Eröffnungsstoß).
- Er versenkt die 8 mit demselben Stoß, mit dem er den letzten Ball seiner Gruppe versenkt.
- Er lässt die 8 vom Tisch springen.
- Er versenkt die 8 in eine andere als die angesagte Tasche.
- Er versenkt die 8 bevor er auf sie spielen darf.

### 5.17 Pattsituation

#### Wann erfolgt eine Pattsituation?

Wenn nach drei aufeinanderfolgenden Aufnahmen beider Spieler - das sind 6 Stöße - klar wird, dass keiner der beiden Gegner ernsthaft versucht, das Game zu gewinnen (weil z.B. das Anspielen eines Balles möglicherweise den Gameverlust zur Folge hätte), so wird dieses Game neu begonnen.

#### Wer eröffnet das neu begonnene Game?

Der Spieler der das abgebrochene Game eröffnet hat. Diese Regel kann jedoch nur angewendet werden, wenn sich nur mehr die 8 und zwei Zielbälle auf dem Tisch befinden.

## 6 9-Ball

### 6.1 Ziel des Spieles

**Welcher Ball muss zuerst angespielt werden?**

*Der Ball mit der niedrigsten Nummer muss zuerst angespielt werden.*

**Muss immer der Ball mit der niedrigsten Nummer versenkt werden?**

*NEIN, Kombinationen sind erlaubt.*

**Wie lange bleibt ein Spieler am Tisch?**

*Solange er mit einem korrekten Stoß einen Ball versenken kann.*

**Wann ist das Game gewonnen?**

*Wenn die 9 mit einem korrekten Stoß versenkt wird.*

**Besteht Ansagepflicht?**

*Nein*

**Was passiert nach einem Foul?**

*Der Gegner hat Ball-in-Hand am ganzen Tisch.*

### 6.2 Aufbau der Bälle

**Wie werden die Bälle aufgebaut?**

*In Rautenform mit der 1 an der Spitze und der 9 in der Mitte, die restlichen Bälle können beliebig aufgebaut werden.*

### 6.3 Korrekter Eröffnungsstoß

**Wie erfolgt der Eröffnungsstoß?**

*Mit Ball-in-Hand aus dem Kopffeld.*

**Wie erfolgt ein korrekter Eröffnungsstoß?**

*Es muss zuerst die 1 getroffen werden und ein Ball versenkt werden oder mindestens 4 farbige Kugeln laufen eine Bande an.*

**Was passiert wenn die Bedingungen für einen korrekten Eröffnungsstoß nicht erfüllt wurden oder der Spielball versenkt wurde?**

*Foul, der Gegner hat Ball-in-Hand am ganzen Tisch*

**Werden farbige Bälle die vom Tisch springen wieder aufgesetzt?**

*Nein – Dies gilt während des ganzen Spieles*

*Info – Viele Bewerbe werden mit Kitchen Rule gespielt!*

### 6.4 „Kitchen Rule“ (Kopffeld Regelung)

Beim Break müssen mindestens 3 farbige Bälle das Kopffeld erreichen (Ball muss die Kopflinie zumindest berühren, d.h. von oben gesehen verdecken) oder versenkt werden.

*Anmerkung: Fällt ein Ball müssen nur noch 2 Bälle die Kopflinie erreichen, usw. Bei 3 versenkten Bällen gilt die Kitchen Rule als erfüllt.*

Bei Nichterfüllung dieser Bedingungen („dry break“) kommt der Gegner an den Tisch (kein Foul) und er kann

- a) die Lage übernehmen (darf jedoch kein Push-Out mehr spielen)
- b) die Lage an den anstoßenden Spieler zurück geben (dieser darf Push-Out spielen)

Wird beim Break die 9 versenkt, jedoch die Kitchen Rule nicht erfüllt, wird die 9 wieder aufgebaut und der Gegner übernimmt das Spiel.

### 6.5 Push-Out

**Wann und von wem kann ein Push-Out angesagt werden?**

*Nur unmittelbar nach dem Eröffnungsstoß von dem Spieler der an der Reihe ist.*

**Muss der Spielball bei einem Push-Out eine Kugel treffen oder ein Ball eine Bande berühren?**

*Nein*

## Regelkenntnisprüfung

### Was passiert mit Bällen die bei einem Push-Out versenkt werden?

*Verbleiben in den Taschen – Ausnahme die 9 wird wieder aufgesetzt.*

### Kann man bei einem Push-Out ein Foul machen?

*Ja wenn der Spielball die Spielfläche verlässt, oder durch ein anderes Foul durch berühren einer Kugel mit dem Queue, Hand, Kleidung usw.*

#### 6.51 Fouls

##### Nenne einige Fouls die beim 9er Ball vorkommen können.

- *Anstoßfoul*
- *Bälle springen vom Tisch*
- *Spielball wird versenkt*
- *Es wird zuerst ein anderer Ball als der mit der niedrigsten Nummer getroffen.*
- *Keine Bande nach der Karambolage .*
- *Allgemeine Fouls – Berühren von Bällen vor, während oder nach dem Stoß.*

#### 6.52 Drei aufeinanderfolgende Fouls

##### Was besagt die Drei-Foul-Regel?

*Begeht ein Spieler drei Fouls in drei aufeinanderfolgenden Aufnahmen (also ohne dazwischen einen korrekten Stoß zu spielen) so verliert er das Game.*

*WICHTIG: Zwischen 2. und 3. Foul muss eine Warnung erfolgen.*

## 7 14/1-Endlos

### 7.1 Ziel des Spieles

14/1 ist ein Ansagespiel (Auch beim Eröffnungsstoß)

Der Spieler bekommt für jeden korrekt versenkten Ball einen Punkt. Er darf so lange weiterspielen, bis es ihm nicht mehr gelingt, einen Ball zu versenken oder er ein Foul begeht.

Wurde der vorletzte am Tisch befindlichen Ball versenkt, wird ein neues Dreieck mit 14 Bällen aufgebaut. Dabei bleibt der Platz an der Spitze des Dreieckes frei.

Der Spieler, der zuerst das Ausspielziel (Distanz) erreicht, gewinnt das Match.

### 7.2 Aufbau

Die Bälle werden mit einem Dreieck aufgebaut, wobei der vorderste Ball auf dem Fußpunkt liegt. Die Bälle können beliebig angeordnet werden, sie müssen jedoch so press wie möglich zueinander liegen.

### 7.3 Eröffnungsstoß

#### **Wann ist ein Eröffnungsstoß korrekt?**

*Wenn der Spieler*

- a) *einen Ball und eine Tasche ansagt und diese Ansage erfüllt,*
- b) *oder nach der Karambolage zumindest 2 farbige Bälle und der Spielball eine Bande anläuft.*

#### **Welche Strafe ist für einen unkorrekten Eröffnungsstoß vorgesehen?**

*Minus 2 Punkte*

#### **Wie geht es nach einem unkorrekten Eröffnungsstoß weiter?**

*Der Gegner kann die Lage übernehmen, oder den Eröffnungsstoß durch den gleichen Spieler wiederholen lassen. Diese Möglichkeit besteht solange bis der Eröffnungsstoß korrekt ist.*

#### **Wird ein unkorrekter Eröffnungsstoß für die Drei-Foul-Strafe angerechnet?**

*Nein*

#### **Was passiert wenn bei einem korrektem Anstoß der Spielball versenkt wird?**

*Foul – minus 1 Punkt – wird für die Drei-Foul-Strafe angerechnet. Die farbigen Bälle bleiben auf ihrer Position, der Gegner fährt fort mit Ball-in-Hand aus dem Kopffeld.*

### 7.4 Weitere Regeln

#### **Auf welchen Ball muss bei 14/1 gespielt werden?**

*Es kann auf jeden beliebigen Ball gespielt werden, jeder korrekt versenkte Ball zählt einen Punkt.*

#### **Was ist ein korrekter Stoß?**

*Wenn ein angesagter Ball versenkt wird, oder nach der Karambolage irgendein Ball eine Bande anläuft.*

#### **Wie oft darf ein Spieler einen Ball anspielen, der weniger als eine Ballbreite von der Bande liegt anspielen?**

*Maximal 2-mal, beim dritten Mal zählt der Ball als ob er Press-Bande liegen würde. Die allgemeine Regelung für Press-Bande liegende Bälle wird dann angewandt.*

*Beachte: Hat ein Spieler, bevor er diesen Ball spielt, ein Foul begangen, so darf er auf diesen Ball nur noch einmal spielen.*

#### **Was passiert wenn der 14. und 15. Ball gleichzeitig versenkt werden?**

*Es wird ein neues Dreieck aufgebaut und der aufnahmeberechtigte Spieler übernimmt die Position der Weißen.*

#### **Was ist zu tun bei Lageverbesserung im Kopffeld wenn alle farbigen Bälle im Kopffeld liegen?**

*Der Spieler kann verlangen, dass jener Ball welcher am nächsten zur Kopflinie liegt auf den Fußpunkt aufgelegt wird.*

### 7.5 Unkorrekt versenkte Bälle

#### Was geschieht mit nicht korrekt versenkten Bällen?

Alle unkorrekt versenkten Bälle werden am Fußpunkt oder auf der Zurücksetzungslinie wieder aufgebaut und es gibt keine Strafe.

### 7.6 Farbige Bälle, die vom Tisch springen

#### Was geschieht mit farbigen Bällen die vom Tisch springen?

Dies ist ein Foul und alle Bälle werden wieder aufgesetzt.

### 7.7 Der Spielball fällt vom Tisch

#### Was geschieht wenn der Spielball vom Tisch springt?

Der aufnahmeberechtigte Spieler hat Ball-in-Hand im Kopffeld.

### 7.8 Strafen für Fouls

#### Wie viele Punkte werden für ein Foul abgezogen?

Pro Foul ein Punkt, Ausnahmen davon sind vorsätzliche Fouls (unsportliches Verhalten) sowie die Drei-Foul-Strafe. Der Gegner muss die Position des Spielballes übernehmen (ausgenommen dieser wurde versenkt).

### 7.9 Die Drei-Foul-Strafe

#### Was besagt die Drei-Foul-Strafe?

Begeht ein Spieler 3 Fouls hintereinander werden ihm zusätzlich 15 Punkte abgezogen.

#### Wie ist weiter zu verfahren?

Es werden alle Bälle wieder aufgebaut und der Spieler, der bestraft wurde, muss einen neuerlichen Eröffnungsstoß unter den Eröffnungsbedingungen ausführen.

### 7.10 Wertungen

#### Kann ein Spieler zu einem negativen Spielstand kommen?

Ja, zum Beispiel bei einem Eröffnungsfoul – minus 2 Punkte.

#### Was passiert mit Bällen, die mit einem Foul versenkt wurden?

Der Ball wird nicht gezählt und wieder aufgebaut.

### 7.11 Spezielle Situationen beim Aufbau

Wenn der Spielball oder der 15. Objektball den Aufbau der anderen 14 Bälle zu einem neuen Dreieck behindern, werden die im Folgenden genannten Regeln angewendet. Ein Ball wird als behindernd angesehen, wenn er innerhalb der Dreiecksmarkierung liegt oder diese überragt.

- Wenn der 15. Ball gleichzeitig mit dem 14. Ball versenkt wurde, werden alle 15 Bälle wieder zu einem Dreieck aufgebaut. Der Spielball verbleibt auf seiner Position.
- Wenn der 15. Ball und der Spielball den Aufbau behindern, werden alle 15. Objektbälle zu einem Dreieck aufgebaut und der Spielball wird mit Lageverbesserung aus dem Kopffeld gespielt.
- Wenn nur der Objektball den Aufbau behindert, wird dieser am Kopfpunkt platziert, wird dieser durch den Spielball blockiert, kommt der Objektball auf den Mittelpunkt.
- Wenn nur der Spielball den Aufbau behindert, wird er wie folgt verlegt: Ist der 15. Objektball außerhalb des Kopffeldes oder auf der Kopflinie, wird der Spielball mit Lageverbesserung aus dem Kopffeld gespielt. Ist der 15. Objektball innerhalb des Kopffeldes, wird der Spielball auf den Kopfpunkt gelegt. Ist der Kopfpunkt belegt, wird sie auf den Mittelpunkt gelegt. Es gibt keinerlei Beschränkungen, welchen Objektball der Spieler als ersten des neuen Dreiecks anspielen muss.



## 8 Zehnball

### 8.1 Grundsätzliches

Zehnball ist ein Ansagespiel.

#### **Welcher Ball muss immer zuerst angespielt werden?**

*Der Ball mit der niedrigsten Nummer muss immer als erstes angespielt werden.*

#### **Muss immer der Ball mit der niedrigsten Nummer versenkt werden?**

*NEIN – Kombinationen sind erlaubt, müssen aber angesagt werden.*

#### **Was passiert wenn die 10 mit einem korrekten Anstoß versenkt wird?**

*Die 10 wird wieder aufgebaut, der anstoßende Spieler bleibt an der Aufnahme.*

#### **Dürfen mehrere Bälle gleichzeitig angesagt werden?**

*Pro Stoß darf jeweils nur ein Ball angesagt werden – Beim Anstoß darf kein Ball angesagt werden*

### 8.2 Entscheidung über den Anstoß

Derjenige Spieler, der das Ausstoßen gewinnt, bestimmt, wer den ersten Anstoß durchführen muss.

### 8.3 Korrekter Aufbau der Bälle

#### **Wie müssen die Bälle aufgebaut werden?**

*Die Bälle werden zu einem Dreieck aufgebaut bei dem die 1 an der Spitze und die 10 in der Mitte liegt, die restlichen Bälle können beliebig aufgebaut werden.*

### 8.4 Korrekter Anstoß

Der Anstoß erfolgt aus dem Kopffeld.

#### **Wann ist ein Anstoß korrekt?**

*Wenn zuerst die 1 getroffen wird und ein Ball versenkt wird. Wird kein Ball versenkt müssen mindestens 4 farbige Bälle eine Bande anlaufen.*

#### **Was passiert wenn die Bedingungen für einen korrekten Anstoß nicht erfüllt wurden oder der Spielball versenkt wurde.**

*Foul, der Gegner hat Ball-in-Hand am ganzen Tisch.*

#### **Werden Bälle die vom Tisch springen wieder aufgebaut?**

*NEIN – Ausnahme ist die 10, diese wird wieder eingesetzt.*

### 8.5 Push Out

#### **Wann und von wem kann ein Push Out angesagt werden?**

*Nur unmittelbar nach dem Anstoß vom aufnahmeberechtigten Spieler. Die Absicht ein Push Out zu spielen muss dem Schiedsrichter (Gegner) vor dem Stoß mitgeteilt werden.*

#### **Muss der Spielball bei einem Push Out eine andere Kugel treffen, bzw. ein Ball eine Bande anlaufen?**

*Nein*

#### **Was passiert mit Bällen die bei einem Push out versenkt werden?**

*Verbleiben in den Taschen – Ausnahme die 10 wird wieder eingesetzt.*

### 8.6 Ansagespiel

#### **Was versteht man unter Ansagespiel?**

*Dabei ist es notwendig sowohl den Ball sowie die Tasche in die er gelocht werden soll anzusagen. Details wie anzulaufende Banden udg., müssen nicht angesagt werden. Offensichtliche Bälle müssen nicht angesagt werden, können vom Gegner hinterfragt werden. Beim Anstoß darf kein Ball angesagt werden!*

### 8.7 Sicherheitsspiel

#### **Was hat ein Sicherheitsspiel immer zur Folge?**

*Abgabe der Aufnahme.*



## Regelkenntnisprüfung

### Wann kann eine Sicherheit angesagt werden?

*Vor jedem Stoß*

### Welche Bälle dürfen bei einem Sicherheitsspiel angespielt werden?

*Nur der korrekte Ball.*

### Was passiert wenn bei einem Sicherheitsspiel ein Ball versenkt wird?

*Der Gegner hat die Wahl den Tisch zu übernehmen und weiterzuspielen, oder dem Spieler, der die Sicherheit gespielt hat, die Aufnahme fortführen zu lassen.*

## 8.8 Unkorrekt versenkte Bälle

### Was passiert wenn ein Ball in eine andere als in die angesagte Tasche fällt?

*So ist die Aufnahme zunächst beendet und der Gegner hat die Wahl, ob er den Tisch übernimmt oder die Aufnahme an den Spieler zurückgibt.*

## 8.9 Fortführung des Spieles

### Was passiert mit Bällen die zusätzlich zum angesagten Ball in eine Tasche fallen?

*Bleiben aus dem Spiel.*

### Ist Kombinationsspiel erlaubt?

*Ja, aber die Bälle müssen angesagt werden – wird die 10 mit korrekter Ansage über eine Kombination versenkt, ist das Spiel gewonnen.*

### Wann endet eine Aufnahme?

*Wenn ein Spieler keinen korrekten Ball versenkt oder ein Foul begeht.*

## 8.10 Wiedereinsetzen der Bälle

### Welche Bälle werden wieder eingesetzt?

*Ausnahmslos nur die 10*

### Wann wird die 10 wieder eingesetzt?

- *Wenn die 10 mit einem Foul versenkt wird.*
- *Wenn die 10 während eines Push Out versenkt wird.*
- *Wenn die 10 beim Anstoß versenkt wird.*
- *Wenn die 10 in eine falsche Tasche versenkt wird.*
- *Wenn die 10 vom Tisch springt.*

## 8.11 Standartfouls

### Was passiert nach einem Standartfoul?

*Die Aufnahme ist beendet und der Gegner hat Ball-in-Hand am ganzen Tisch.*

### Nenne Standartfouls beim Zehnball.

- *Spielball fällt in eine Tasche oder springt vom Tisch.*
- *Anspielen eines falschen Balles.*
- *Keine Bande nach der Karambolage.*
- *Kein Fuß am Boden.*
- *Bälle springen vom Tisch.*
- *Berühren von Bällen.*
- *Durchstoß / Press liegende Bälle.*
- *Schieben des Spielballes.*
- *Sich noch bewegende Bälle.*
- *Falsches Positionieren des Spielballes.*
- *Queue auf dem Tisch.*
- *Stoßen außerhalb der eigenen Aufnahme.*
- *Zeitspiel*

## 8.12 Schwerwiegende Fouls

### Was versteht man unter schwerwiegenden Fouls?

- *Die drei Foulregel – gleich wie bei 9er Ball.*
- *Unsportliches Verhalten.*



ZVR: 220730289  
Haus Nr. 352  
7423 Grafenschachen

## Regelkenntnisprüfung

### 8.13 Patt

Wird eine Partie als Patt gewertet, wird die Partie neu begonnen. Der Spieler, der ursprünglich die als Patt bewertete Partie angestoßen hat, hat wiederum das Anstoßrecht.